



# RHINO

RHINOS FLYLAND



# 目次

<b>RHINOS Flyland – プレイゲームセーブワール</b>	<b>2</b>
紹介	2
Rhinos Flyland で稼ぐ方法	2
ミッション	2
ビジョン	3
<b>Rhinos Game Play</b>	<b>3</b>
紹介	3
Rhinos Marketplace	4
Fighting and Hunting	4
Gems (Resources)	4
God Island (Hunt equipment)	4
Spring of God (delegated experience)	5
Space Arena (PvP battle)	5
Rhinos Island (breeding RINO)	5
古代の洞窟(珍しいRINOエッグハント)	5
RHINOS FLYLANDで繁殖と稼ぐ	5
<b>RHO Token</b>	<b>6</b>
ユースケース	6
割り当てとロック解除スケジュール	6
ロードマップ	7
チーム	8
アドバイザー	8
パートナー	8

# RHINOS Flyland: プレイゲーム セーブワール

## 紹介

RHINOS FLYLANDは、プレイヤーがゲーム内で動物を繁殖、訓練、狩猟することによってお金を稼ぐのを助けるブロックチェーンベースのゲームである。強力なRHINOSの戦士を所有すればするほど、マーケットプレイスでそれらを販売する、お金を稼ぐことができる

RHINOS FLYLAND (飛行サイ島)は、超人的な力と知性を持つ神レベルのRHINOSの品種(彼らはRINOと呼ばれている)だけでなく、宇宙空間でハンターのために非常に高い価値を運ぶ古代の宇宙モンスターや鉱物の多くを持っているここでRINOは非常に忠実であり、モンスターと戦う方法を知っている。

彼らはモンスターやミネラル狩りでハンターの忠実な友人である。島の各RINOの個人はユニーク、島には超自然的な力と希少性を持つ多くのRINOレベルもあるので、その価値はこの島に来るとき、地球上のハンターのためのトップの選択肢の一つでなければならない。RHINOSの島なので、RINOを所有するハンターだけが島に足を踏み入れることができる。

## Rhinos Flyland で稼ぐ方法

- 繁殖し、販売のため、RHINOSの軍隊を訓練する。
- ゲーム内アイテムの販売
- 土地の売却

プレイヤーはBNBと引き換えにパンケーキスワップで直接RHO Tokenを取引し、フィアットの資金を引き出し、それらを使用するためにビナンスでそれらを販売することができる。

## ミッション

- ブロックチェーン技術プラットフォームでゲームを構築する。それはすべて選手の利益についてである。
- また、ゲーム内の取引手数料から得た利益の50%を、世界中の野生動物保護ミッションのNGOを支援する。

## ビジョン

- プレイヤーがリラックスしてゲームへの情熱を満たすだけでなく、ゲーマーが自分を支え、家族を養うために収入をもたらすことができる場所にするだけでなく、ゲームを作るのを助ける。
- 世界中の野生動物を保護する上で最高の財政的支援だけでなく、すべての人類の意識。特に絶滅危惧種。

# Rhinos Game Play

## 紹介

これはRHINOS FLYLANDなので、狩りを開始するためにRINOを使用することを余儀なくされている。各プレイヤーはハンターのレベルに応じて最大5 RINOを所有することができる。

- Dクラスハンター(所有1 RINO)
- Cクラスハンター(所有2 RINO)
- Bクラスハンター(所有3 RINO)
- Aクラスハンター(所有4 RINO)
- Sクラスハンター(所有5 RINO)

新しいハンターは、狩りを開始するために1オプションの属性に従って基本的なRINOを選択するか、狩猟を好む追加のRINOを得るために画期的なハンターにVipパッケージをアップグレードすることができる。

RINO は、次の 5 つの属性に分かれている。

- サンダーシステム(敏捷性)
- ツリーシステム ( サポート )
- 水システム (マジック)
- 火災システム ( 電源 )
- 土壌システム(装甲)

各RINOは、含む4つの基本的な指標を有する:(強さ、鎧、魔法、敏捷性)

- RINOの指標は、キャラクターシステムと装備(>強度の武器、装甲>シールド、ホーン>フェップ、翼>敏捷性)に依存する
- さらに、プロパティ互換性の一致に入るリノスは、マッチの RINO のインディケータを増加させる。
- 戦闘中の他のRINOシステムも暴動や暴力の増加に見舞われる(例えば、水システムが火災に遭遇し、火災が発生する)
- インジケータもペットレベルで増加する。RINOには、各層の最大20レベルの10レベルがある。
- RINOレベル20は、ブレイクスルー促進され、各ブレイクスルーは一度飼育される。

# Rhinos Marketplace

## Starters

- すべての基本的なRINOラインをRINOごとに5つの属性で販売する
- RINOの基本機器の販売
- 画期的なアイテムをRINOに販売
- ペット島建設品の販売

## レアアイテム

- レアエッグのレアピースを販売する
- RINO用の販売設備
- ペット島建Cの販売
- 画期的なRINOアイテムを販売
- 飼育RINOの販売.

## Fighting and Hunting

- 5ターンで戦いのすべてのモンスターを破壊することを目指すターンベースのカードバトルゲーム。
- プレイヤーが戦いに参加するたびに、それはエネルギーを取るでしょう。1日あなたは50エネルギーを得る
- ペットやアイテムのプロモーションを乗り越える
- パス5は1ボスハントになり
- ボスハントはRINO卵片、珍しい機器を受け取る
- 他のプレイヤーと戦う
- 在庫品目の毎日のタスク
- すべてのボーナスの勝利は、RHOトークンを支払われる

## Gems (Resources)

- セミゴッドハンターのランクは、固定時間枠で2ターンで掘り起こされる。
- 報酬はRINOを装備した燃料をアップグレードされる

## God Island (Hunt equipment)

- 超自然的なハンターのランクにセミゴッドハンターのランク:ランダムに装備された作品を拾うために島を掃除することができる。
- 希少な機器の報酬とRHO TOKENに2ラウンド参加して1日

## Spring of God (delegated experience)

- 体験を高めるためにRINOを委託できる場所。
- プレイヤーが平和に社交的な交流ができる場所
- 委託されたストリームに入るたびに、それは珍しい画期的な石を受け取るためにランダムに報われたストリーム神を召喚することができる5ターンまで蓄積し、1点計算される

## Space Arena (PvP battle)

- ランク以上の神ハンターのランクは、空対空アリーナに参加する
- 世界中のハンターが毎月最優秀賞レースに出場する場所
- 空対空アリーナトップレースでのみ利用可能な非常にまれなアイテム
- トーナメントは毎月更新される。

## Rhinos Island (breeding RINO)

- プレイヤーが資格のある画期的なレベルで3 RINOSを所有している半神ハンターに到達すると、島の建設パッケージをアクティブにすることができます。(プレイヤーの島でRINOハイブリッドを繁殖することができるように島活性化パッケージを購入する必要がある)
- プレイヤーが農場や家の建設を所有することができ、純血種と珍しいRINOラインのハイブリッドを繁殖。
- 狩りのボスは、島を構築するための食材を収集するか、プレイヤーが市場で購入することができる。

### Rhinos島で稼ぐ方法

自分の島で稼ぐお金が多ければ多いほど、レアリノは美しく、より多くのRHO TOKENを獲得することができる。観光料金はRHO TOKENでお支払い。

## 古代の洞窟(珍しいRINOエッグハント)

プレイヤーは超自然ハンターのタイトルを獲得するために5 RINOを所有している場合は、古代の洞窟で毎日狩られる。モンスターやボスを殺す際に価値の高いアイテムを獲得する場所である。このレベルに達すると、狩りをするグループで遊ぶことができる。

## RHINOS FLYLANDで繁殖と稼ぐ

他の動物と同様に、RINOは各ブレイクスルーの後に飼育および飼育することができる。若者は試合中にインデックスをサポートことができ、または純粋な血のレベルに応じてオークション市場で販売することができ、珍しいハンターに巨額のお金を与える。違うのは、各ハイブリッドRINOが最大10のブレイクスルーと繁殖を持っていることである。

プレイヤーは他のプレイヤーのRINOと同じ組み合わせを与えることができる珍しい純血種のRINOを所有している。

プレイヤーがもはや所有したり、以前に費やされた資本を回復するために販売することができ、強力な個人の血液を変更したくない場合は、これは RHINOS FLYLANDゲームのかなり強い利点は、プレイヤーに絶対的なコミットメントをもたらす。

# RHO Token

RHINOS FLYLANDを設立した際の重要な目的は、世界の野生動物を絶滅から守る分散組織を支援することである。

Marketplaceから集められた取引手数料の50%はすべて、これらの組織に迅速かつ合法的に振り替えられる。

## ユースケース

**Governance (ガバナンス)**:プレイヤーとRHO Token保有者に力を与えたいという願望を持つサイフライラード。プレイヤーとホルダーは、ゲームの重要な変更を提案または決定に参加できる。

**Staking (賭け)**: RHO TokenホルダーはRhinosの財務省から報酬を受け取る。

**Payment (支払い)**:プレイヤーは、ゲーム内のアイテムの支払いにRHO Tokenを使用したり、プレイヤーの実際の生活のニーズを支払うためにフィアットを撤回できるようにBNBを販売することができる。

## 割り当てとロック解除スケジュール

割り当て	トータル RHO	%	スケジュールのロックを解除する
稼ぐために再生	30,000,000,000,000	30	メンテナンスまでロック
エアドロップ	5,000,000,000,000	5	ロック解除
コミュニティ開発	20,000,000,000,000	20	メンテナンスまでロック
チーム	10,000,000,000,000	10	4年の前当て、1年の崖、2年目から始まる線形毎月のロック解除。

アングル投資	10,000,000,000,000	10	3年の前当て、1年の崖、2年目から始まる線形毎月のロック解除
LPsパンケーキスワップ	25,000,000,000,000	25	ロック解除

## ロードマップ

### 2021年第2四半期

RHINOS FLYLAND Team Formation。エンジェル投資家から10万ドルを調達。

### 2021年第3四半期

ホワイトペーパーの発売。パンケーキスワップのエアドロップとRHO Tokenリストに進む。コミュニティ開発。RHINOS FLYLANDの設計を完了する。

### 2021年第4四半期

RHINOS FLYLAND、マーケットプレイスベータを発売。パートナーをつなげ、コミュニティを拡大します。一元化された Exchange トップ 5 を一覧表示する。

### 2022年第1四半期

プレイヤーは、テストのためだけでなく、ゲームからエアドロップをインポートするためにベータサイフライランドに参加することができる。マーケットプレイスでアイテム、RINOの売買を試してみる。

### 2022年第2四半期

RHINOS FLYLANDは正式にPCバージョンを発表する。

### 2022年第3四半期

RHINOS FLYLANDのモバイル版。野生動物保護NGOに連絡し、計画された資金調達パッケージを実施する予定する。



# チーム

## 最高経営責任者（CEO） - 創設者:

Aaron William様: コンピュータシステムセキュリティのMITを卒業し、金融投資の分野に転用した。ベンチャーキャピタル投資家。2014年からイーテリウムビットコインに投資。多くの暗号通貨プロジェクトに投資してきた。

## CTO

Brendan Gardiner様: ブロックチェーン、特にビットコイン、イーテリウムなどのネットワークの分野で3年間の経験を持っている。世界のトップ20で集中的に焦点を当てた交流のCTO。

Hrithik Roshan様: PCとモバイルゲームプログラミングの8年の経験。ゲーム会社任天堂で働いた。

## ゲームデザイナー

小林颯太様: ゲームデザインとグラフィックの分野で5年の経験を持っている。ソニー、サムスン、任天堂で働いた。

## アドバイザー

高橋成亮様: 任天堂で10年間のゲーム経験を持っている。彼は、ブロックチェーン上のゲームが将来のトレンドになり、プレイヤーに再エンパワーメントを与える時が近いと考えている。

## パートナー

更新.....